

タッチパネルサイネージコンテンツ作成・運用システム

EditSignage [エディットサイネージ]

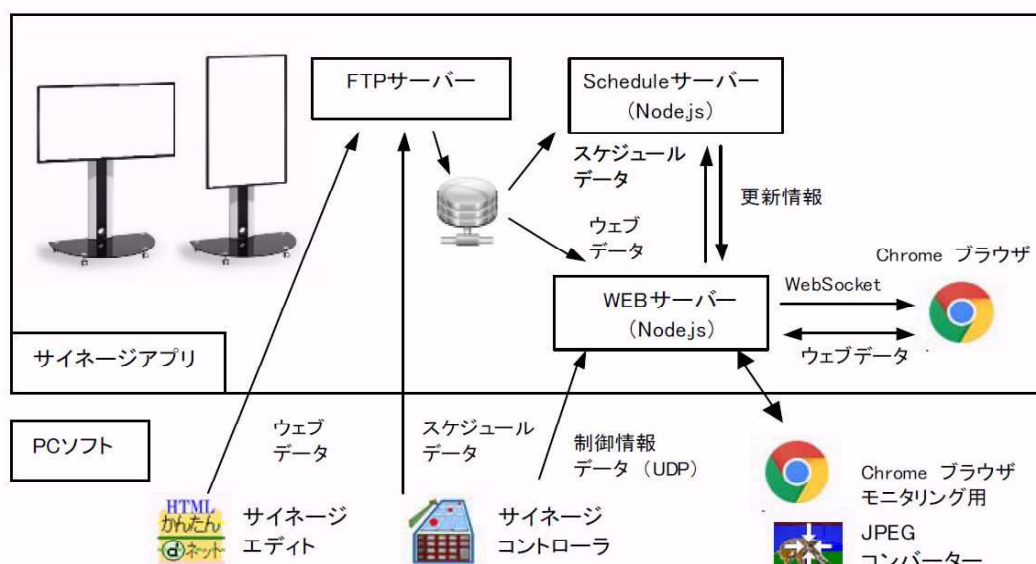
(デモ版)

EditSignage は GoodView タッチパネルサイネージ用のコンテンツ作成・運用システムです。独自のサイネージプレイヤーではなく、HTML5 ウェブブラウザがコンテンツを再生するウェブベースドサイネージといわれるサイネージです。ウィンドウズ PC のツールでコンテンツ(デザインや動作を定義したデータ)を作成し、サイネージ側は HTML5 で記述されたインタープリタが、このコンテンツを逐次解釈し動的に画面表示や GUI 操作をハンドルします。ウェブ技術の知識を必要とせず、ツールだけで GUI によるコンテンツ開発ができます。コンテンツは設定したスケジュールに沿って自動的に制御されます。また、外部の PC(サイネージコントローラ)からこのインタープリタにコマンドを送ることによりサイネージ端末のリアルタイムリモート制御ができます。

本システムの特徴

- ・ 一般的なサイネージコンテンツに加えてインタラクティブなコンテンツ(タッチ操作)にも対応
- ・ テンプレート(ランドスケープ、ポートレート)を利用した GUI による簡単なコンテンツ開発
- ・ HTML5 インタープリタによるコンテンツ作成の簡易化 (パソコンの Basic 言語のイメージ)
- ・ リモートからのリアルタイムな制御やスケジュールによる自動制御。
- ・ 高度なマクロ、最新の HTML5 技術を利用できる拡張性 (以下、プロフェッショナルバージョン)
- ・ データ系テレビとの互換性、ネットワーク対応、システム拡張性、IoT 機器連携

● バンドルバージョン



○ PC ソフトウェア

PC 側のソフトは、以下のコンテンツ編集ソフト、サイネージ制御ソフト、画像変換ソフトの3つからなります。

アイコン名	ファイル名	
 エディットサイネージ	AMuxEditSignage.exe	本システムのメインのソフトウェアです。 ウェブベースのサイネージコンテンツの作成・編集を行うウィンドウズ用 PC ソフトウェアです。コンテンツは、サイネージ端末(タッチパネル対応アンドロイドサイネージ: GoodView)内のウェブサーバーにネットワーク経由で送信されます。
(以下はデモ版にはありません)		
 サイネージコントローラー	AMuxUDPCommander.exe (UDP コマンダー)	UDP 伝送でコマンドを送信する UDP コマンダー AMuxUDPCommander をサイネージをリモートからコントロールするサイネージコントローラーとして利用します。ボタン押下げでコマンドをサイネージに送信します。。
 JPEG コンバーター	AMuxJPEGResizer.exe	各種画像を JPEG フォーマットに変換するツールです。サイズ、縦横比維持と背景色、品質、生成ファイル格納場所を指定して、エクスプローラーから画像をドラッグ & ドロップするとコンバートされた JPEG ファイルが生成されます
 テンプレート	フォルダリンク	ランドスケープ用、ポートレート用のテンプレートフォルダへのリンク (Ctrl+ダブルクリックで新しいウィンドウで開きます)
 コンテンツ	フォルダリンク	コンテンツフォルダへのリンク (Ctrl+ダブルクリックで新しいウィンドウで開きます)

各ソフトウェアの詳細はヘルプメニューで表示される PDF を参照してください。

○ サイネージ端末システムの変更

GoodView サイネージ標準のサイネージプレイヤーEzPoster から EditSignage へのシステム変更をします。

(デモ版省略)

○ コンテンツ作成

エディットサイネージの使用法の概要は以下の YouTube 動画を参照してください。

サイネージコンテンツ作成ソフト エディットサイネージ

<https://www.youtube.com/watch?v=0jtovyInCx4>



アイコンの「データフォルダのショートカットをデスクトップに作成します」をダブルクリックしてください。YouTube 動画のファイルは「エディットサイネージ」内のコンテンツを「エディットサイネージ Demo」で読み込んで表示することができます。

サンプル・テンプレートの説明

テンプレート

サイネージは、ランドスケープ(横長 1920×1080)、ポートレート(縦長 1080×1920)それぞれに、テンプレートを用意しています。テンプレートにはランドスケープ・ポートレートの定義やページ、アイテム(ページ内のボックス表示枠)の実データの無いデータが設定されています。テンプレートを利用することにより、コンテンツのデザインや動作を簡略化したり、HTML5 ライブラリを利用したりできます。

ランドスケープ: フォルダ「ランドスケープ」内

ファイル名	内容
SignageLandscape.bjpx	ランドスケープ用に設定したページなしのテンプレートです。作成した複数のコンテンツを一つにまとめる場合の初期データとして利用します。(最小限の基本的なテンプレート)
テンプレート1画面.bjpx	1ページのみ定義したテンプレートです。アイテムはデザインモードで追加します。このページをコピーして複数のページを追加することができます。
テンプレート slider	画像スライダー(紙芝居表示)表示ライブラリを利用するためのテンプレートです。表示用のページと編集用のページがあります。2つのページをドラッグ & ドロップすることで、コンテンツにコピーすることができます。
(デモ版省略)	

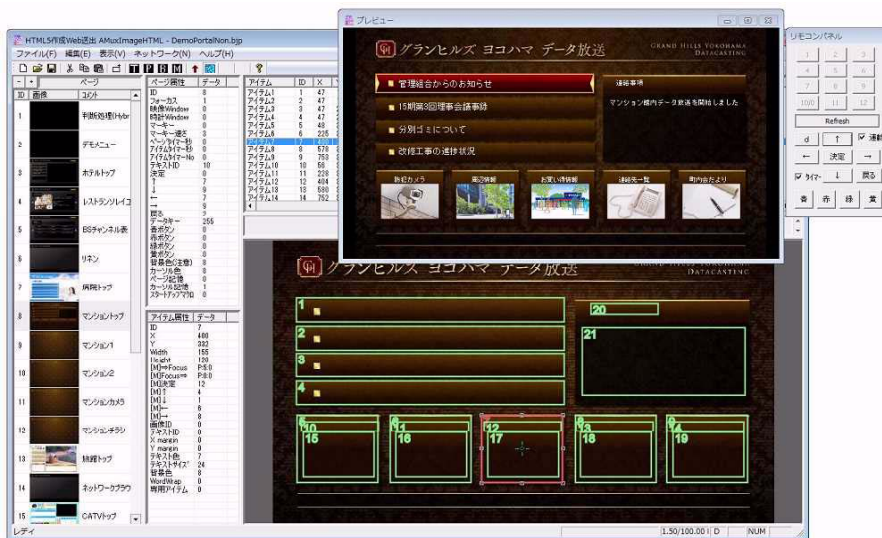
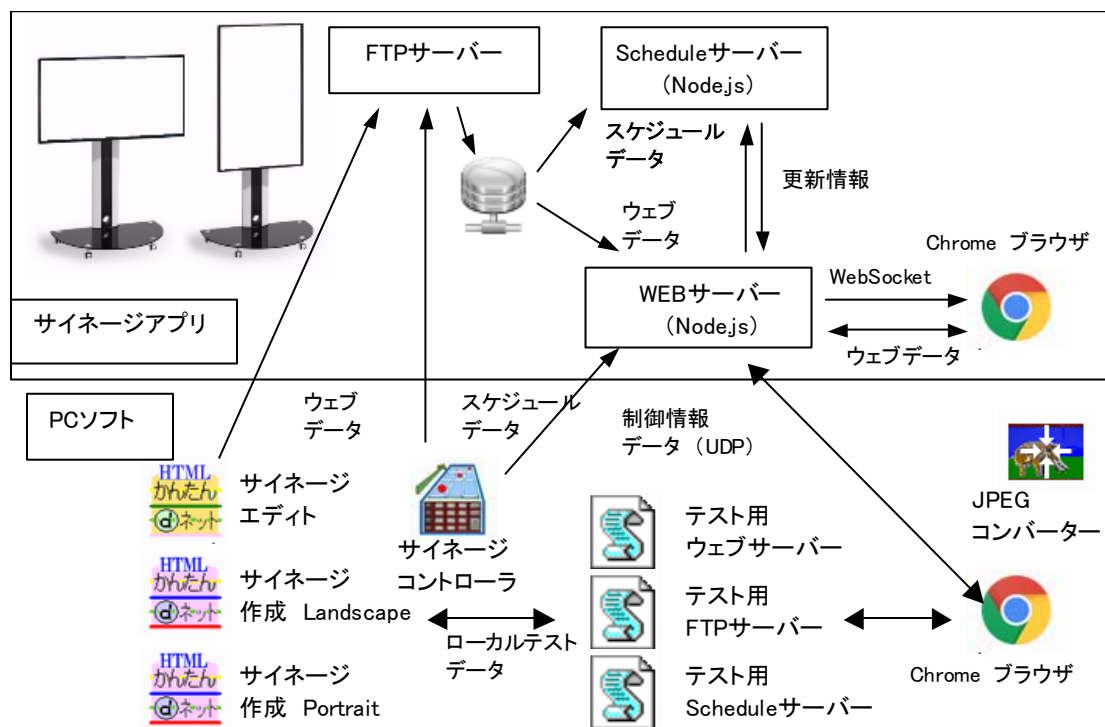
ポートレートも同じように定義されています。最小限の基本的なテンプレートは SignagePortrait.bjpx です。

サンプル

コンテンツフォルダ内にいくつかのサンプルと素材データがあります。ただし、データ放送コンテンツはロードして表示はできますが、サイネージへは転送できません。

○ プロフェッショナルバージョンのご紹介

本格的な運用やコンテンツ開発ができるデザイナー・開発者向けのプロフェッショナルバージョンをご用意しています。プロフェッショナルバージョン (ImageSignage) を利用すれば、複数のコンテンツの呼び出し・管理、マクロ (機能を集約したコマンド) を利用したより高度で凝ったコンテンツの開発、ローカルサーバーでのテスト開発、さらにインタープリタの API を利用した JavaScript コードを追加することで HTML5 技術を駆使したコンテンツの開発にも対応できます。また、世界中で開発されている HTML5 ライブラリを利用すれば、最新の技術を利用したサイネージコンテンツを開発することができます。



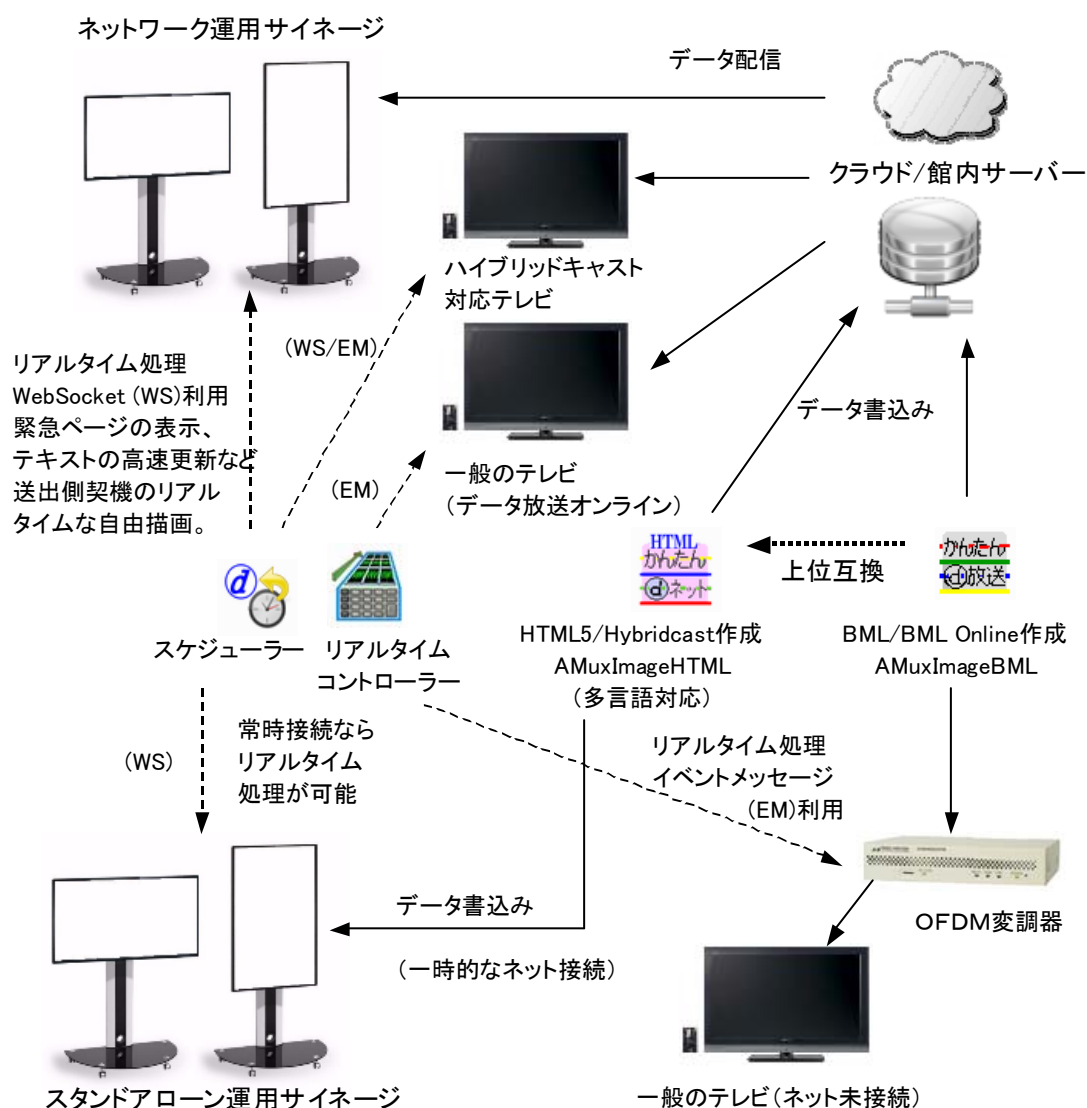
○ コンテンツの共通化・システムの拡張性

テレビ用データ系コンテンツ(データ放送、ハイブリッドキャスト)との互換性、ネットワーク対応
 いろいろな表示・操作端末に対して共通したコンテンツを配信できます。

- ・ サイネージ [ネットワーク対応] (HTML5 表示タッチ端末)
- ・ サイネージ [スタンドアローン] (GoodView パネル)
- ・ タブレット (16×9:HiVision 推奨)
- ・ ハイブリッドキャスト対応テレビ
- ・ 一般のテレビ (データ放送、データ放送オンライン)

ただし、共通コンテンツとは操作体系が同じツールで作成されたコンテンツを意味します。縦横コンテンツは異なるデザインで作成する必要があります。データ放送コンテンツは HTML5 コンテンツに変換できます。

本システムは、ツールで作成したデザインや動作の定義をインタプリターが解釈する方式です。リアルタイム処理は WebSocket やイベントメッセージで一連のマクロコマンド(60 種類)を送出することにより行います。



○ 開発元

アクセスビジョン

(C) Access Vision Co.,Ltd.. All rights reserved.

<http://www.accessvision.com/>

業務内容

- ・ 放送システムの開発販売
- ・ サイネージシステム開発販売
- ・ Windows、Linux、Android、iOS ソフトウェア開発
- ・ ネットワーク運用
- ・ コンテンツ開発、コンテンツデザイン

