

グッドビュージャパン | Goodview Japan

取扱説明書 | User Manual

コンテンツ作成ソフトウェア「EzPoster」



EzPoster

User Guide

※本ソフトウェアで作成できるコンテンツはタッチ機能非対応です

目次

インストール	2
システム要件	2
A. EzPoster のインストール	2
B. EzPoster のアップデート	3
C. EzPoster のアンインストール	3
ログイン	4
A. 初回起動時の設定	4
B. 2 回目以降の起動時の設定	4
コンテンツ管理	5
A. コンテンツの手順	5
1. テンプレート (Template)	5
2. エディット (Edit)	5
3. スケジュール (Schedule)	5
4. アウトプット (Output)	5
B. テンプレートの選択	6
C. テンプレートの追加	7
D. テンプレートの編集	8
E. コンテンツの編集	9
F. スケジュール	11
G. 書き出し (エクスポート)	13
H. システム設定	15
FAQ	17

インストール

システム要件

ハードウェア：512MB メモリ以上

OS：Microsoft Windows XP / Windows 7 / Windows 8, 32bit/64bit

A. EzPoster のインストール

EzPoster_Setup.exe をダブルクリックして以下の手順でインストールを行います。

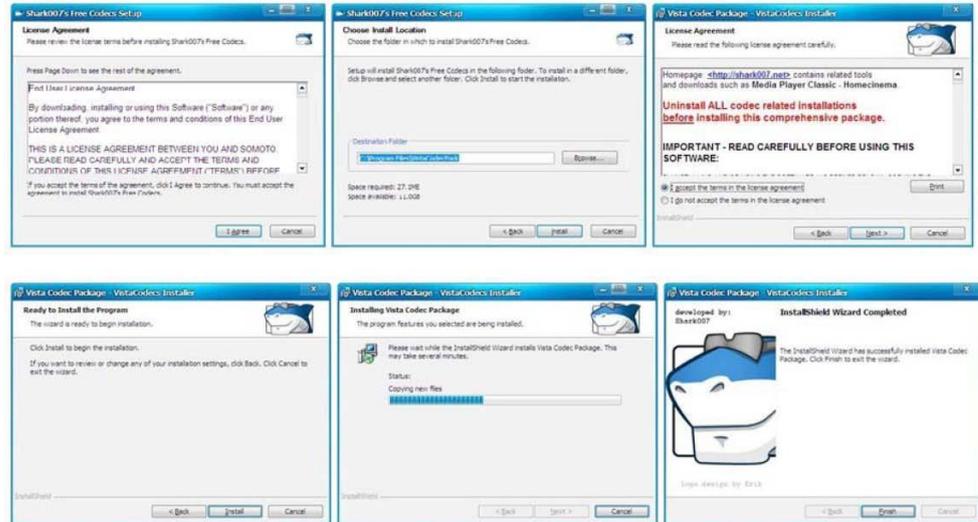
- 言語を選択します。



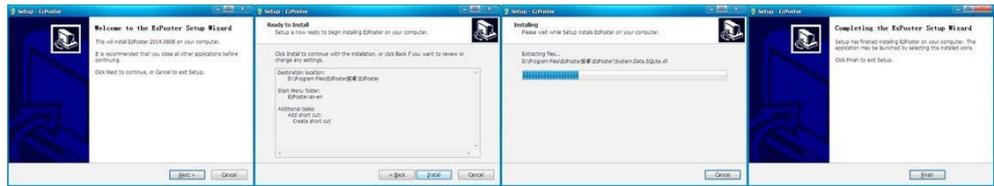
- Microsoft .Net Framework 4.0 をインストールします。



- インストールプログラムの解凍が自動で行われます。



- EzPoster のインストールが始まります。



パソコンに、EzPoster がインストールされました。

B. EzPoster のアップデート

EzPoster を起動させるとアップデートの有無を自動で調べ、アップデートがある場合は下図のようなメニューが表示されます



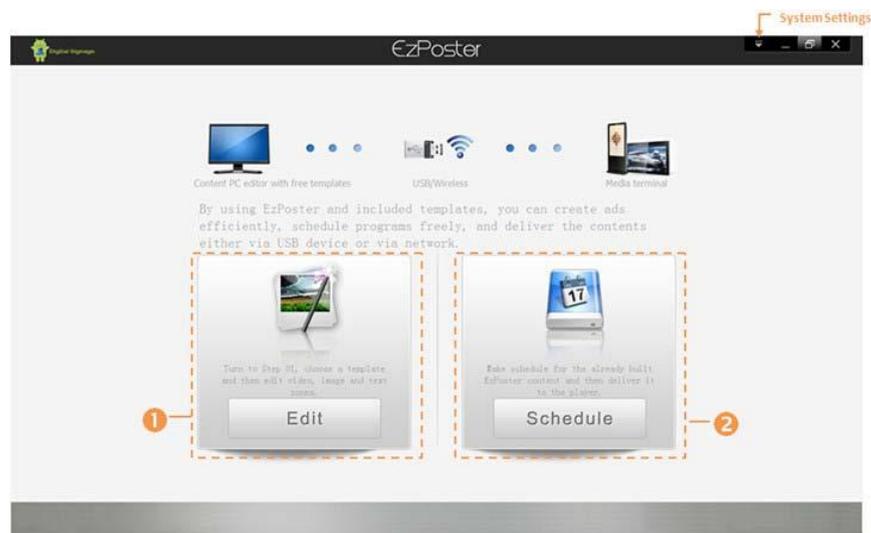
Yes をクリックするとアップデートファイルがダウンロードされます

C. EzPoster のアンインストール

スタート>すべてのプログラム>EzPoster>Uninstall をクリックし表示される指示に従ってアンインストールを行います。

ログイン

デスクトップの EzPoster のショートカットをダブルクリックするか、スタート>すべてのプログラム>EzPoster>EzPoster をクリックして EzPoster を起動します



ホーム画面が表示され、作業を開始するのに 2 つの選択肢が表示されます。

A. 初回起動時の設定

初めて作業する場合は Edit をクリックして 1)Template, 2)Edit, 3) Schedule, 4)Output の手順で進めていきます。

B. 2 回目以降の起動時の設定

既にコンテンツを作成済みでスケジュール作成から始めるときは Schedule をクリックして手順「F. スケジュール」から始めます。

EzPoster を起動させると NetID の競合が起きることがあります。

System Settings>Network Settings をクリックし、NetID を変更してソフトの再起動を行ってください。

コンテンツマネジメント

コンテンツの制作から配信までわずか4ステップで可能です。



A. コンテンツの手順

1. テンプレート (Template)

テンプレートを選択し、動画、画像テキストなどを割り当てるゾーン(表示エリア)を設定します。

2. エディット (Edit)

テンプレートのそれぞれのゾーンに割り当てるファイルを設定します。

3. スケジュール (Schedule)

手順「2. エディット」で制作したコンテンツでプレイリストを作ります。

4. アウトプット (Output)

手順「3. スケジュール」で制作したプレイリストを USB メモリかネットワーク経由でサイネージに配信します。

B. テンプレートの選択

最初の画面でエディット（Edit）をクリックし、手順1のテンプレートからコンテンツ作成を始めます。



テンプレートには異なるタイプのファイルが表示されるゾーンがレイアウトされています。

テンプレートをひとつ選び、Next をクリックして次のステップに進みます。

横長(Horizontal)か縦長(Vertical)の中からテンプレートを選択するか、オリジナルのレイアウトのテンプレートをデザインすることもできます。

テンプレートのプレビュー-テンプレート上にカーソルを移動させると再生ボタンが表示されます。

再生ボタンをクリックするとプレビューウィンドウが開きます。



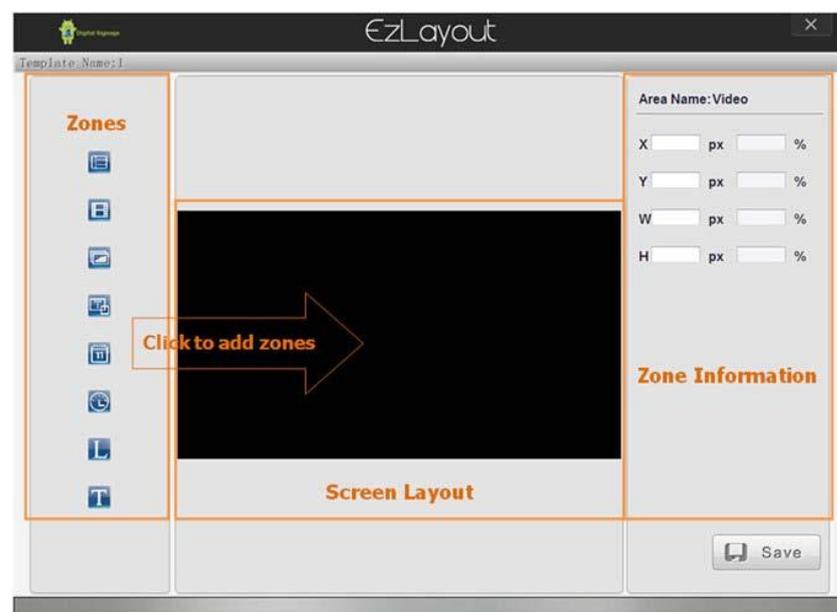
C. テンプレートの追加

オリジナルのテンプレートをテンプレートリストに追加することができます。

テンプレートエリアの右上の"+"ボタンをクリックすると下図のウィンドウが開きます



横長(Horizon)か縦長(Vertical)を選択し、テンプレートに名前を付けて OK をクリックすると EzLayout が開きます。



D. テンプレートの編集

■ ゾーンの追加

ゾーンボタンをクリックしてレイアウトエリアにゾーンを追加します。

■ ゾーン位置調整

マウスでドラッグアンドドロップすることでゾーンの位置を移動することができます。またゾーンを選択後、左上を基準とした X/Y 座標を入力することで位置を正確に指定することができます。

■ ゾーンサイズ調整

ゾーンの四隅の四角をドラッグすることでサイズを調整できます。

■ ゾーンレイヤー

ゾーン上で右クリックすると現れるメニューからゾーンを前面側や背面側にすることができます。

■ ゾーンの編集

背景の画像や色、日付/時計のスタイルやフォント、色、サイズなどはゾーンをハイライトさせると右側の欄で編集ができます。

■ ゾーンの削除

ゾーン上で右クリックすると現れるメニューからゾーンを削除することができます

ボタン	機能
	背景画像または背景色を追加
	動画ゾーン追加(最大1個)
	画像ゾーン追加(最大4個)
	スクロール文字ゾーン追加(最大1個)
	ロゴゾーン追加(最大1個)
	日付ゾーン追加(最大1個)
	時刻ゾーン追加(最大1個)
	文字ゾーン追加(画像を背景に設定しているときのみ可能)
	保存

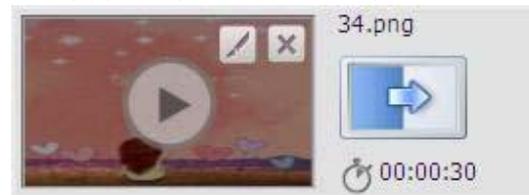
編集完了後、保存ボタンをクリックしてテンプレートを保存するとテンプレートリストに追加され使えるようになります

E. コンテンツの編集

テンプレートを選択して Next をクリックするとコンテンツ編集画面に進みます。



ファイルをそれぞれのゾーンに割り当てるには、ゾーンをハイライトさせて右側に表示される“+”をクリックします。それぞれのゾーンに対応したファイルを割り当てることができます。下図のように割り当てたファイルのプレビューや編集、削除などができる表示が追加されます。



- Video
編集ボタンで動画ファイルを変更することができます。
- Image
編集ボタンで画像ファイルを変更したり、表示時間や画像切り替えエフェクトを変更したりできます。
- LOGO
編集ボタンで画像ファイルを変更したり、表示時間や画像切り替えエフェクトを変更したりできます。
- Scrolling Text
スクロール文字ゾーンをハイライトさせると右側の欄で表示させる文字の編集、背景、スクロール方向などを設定できます。
- Scrolling Text
スクロール文字ゾーンをハイライトさせると右側の欄で表示させる文字の編集、背景、スクロール方向などを設定できます。

- **Date/Time**
ここでの編集はできませんが、「B. テンプレートの選択」でオリジナルテンプレートにスタイル、色、フォント、サイズなどを設定できます。

- **Save**
テンプレートを使って製作したコンテンツを保存します。次の手順で作るプレイリストに複数のコンテンツを含む場合には、次の手順に移行する前にそれぞれのコンテンツを保存する必要があります。

- **Open**
保存済みのコンテンツを開きます。

- **Auto**
画面表示を実際の解像度と全体表示とを切り替えます。

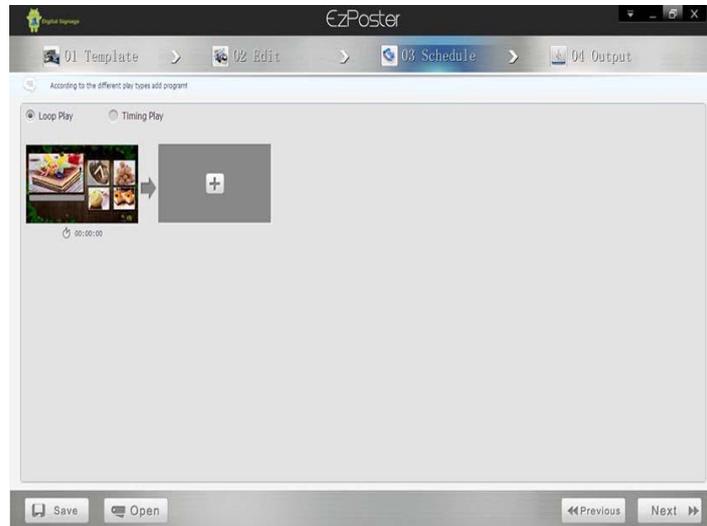
- **Preview**
現状のコンテンツをプレビューします。

- **Previous**
テンプレートの変更、編集などをするときに、ひとつ前の手順に戻ります。

- **Next**
コンテンツのスケジュールをするために先の手順に進みます。

F. スケジュール

コンテンツの編集が完了して Next をクリックするとスケジュールに進みます。
EzPoster ホーム画面で Schedule をクリックするとここから始められます。



■ Loop Play

ひとつ以上のコンテンツからなるプレイリストを継続的にループ再生します。



※ヒント：プレイリストに複数のコンテンツを含む場合は、事前に各コンテンツのファイルをローカルに保存してからプレイリストを作成してください。

- **Timing Play**
コンテンツを指定の時刻にループ再生します。



※ヒント：スケジュールの前にコンテンツのファイルをローカルに保存してください。

- **Open**
保存したプレイリストを開いて編集します。
ここではスケジュールされていないコンテンツファイルを開くことはできません。

- **Previous**
コンテンツを編集するひとつ前の手順に戻ります。

- **Next**
プレイリストを配信する次の手順に進みます。

G. 書き出し（エクスポート）

スケジュールの後、プレイリストをサイネージに配信または USB メモリに書き出しできます。



■ Preview

プレイリストに含まれるコンテンツにマウスカーソルを移動し再生ボタンをクリックするとコンテンツをプレビューできます。

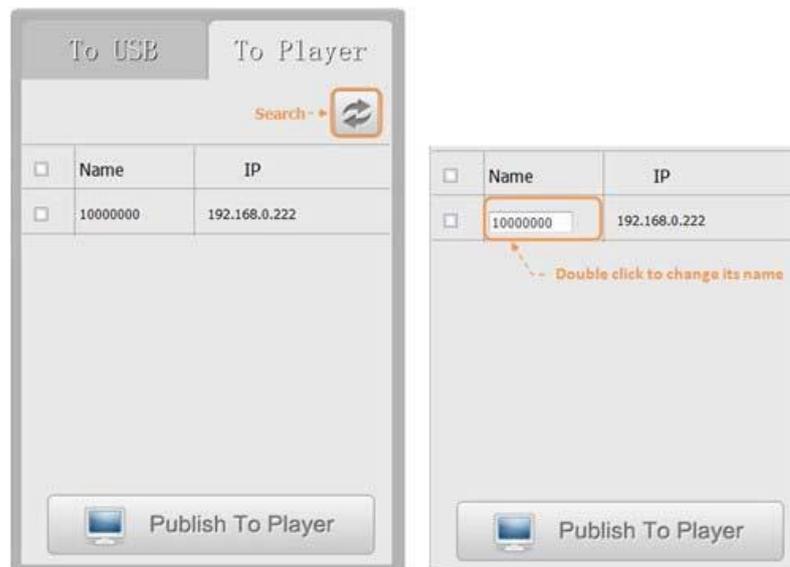
■ To USB

USB メモリを使ってサイネージにプレイリストを書き出しする際には、右側の欄で To USB のタブを選択し、書き出しする USB メモリにチェックを入れ Save to USB をクリックします。

その後、自動的に指定した USB メモリに SYSTEM と MEDIA のフォルダーを作成し必要なファイルを書き出します。パソコンから USB メモリを抜き取りサイネージに接続すると、サイネージの内蔵メモリに転送されます。

■ To Player

ネットワーク経由でプレイリストを配信するには右側の欄で To Player のタブを選択し、Search ボタンをクリックしてネットワーク内に有効なサイネージを検索します。配信先のサイネージにチェックを入れ、Publish to Player をクリックしてプレイリストをネットワーク経由で配信します。

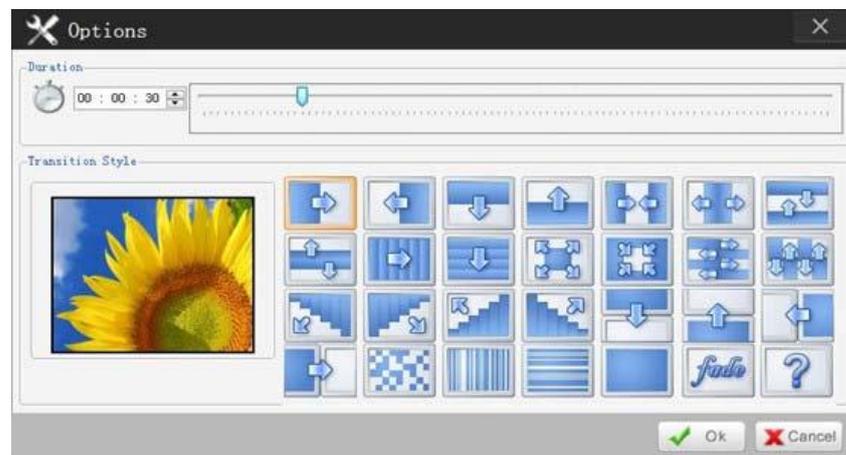
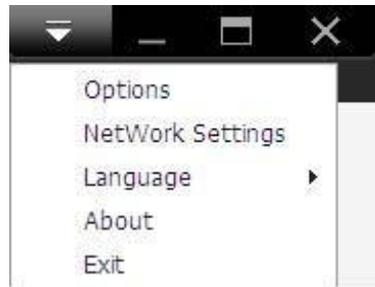


どのサイネージが簡単に認識できるようにサイネージの名前をデフォルトの NetID から変更するにはリストアップされている Name をダブルクリックします

- Previous
ひとつ前のスケジュールに戻ります。
- Return
最初のページまで戻ります。

H. システム設定

ウィンドウ右上の「System Setting」をクリックします。



- Options

全ての画像のデフォルトの表示時間と表示移行スタイルの設定ができます。

- Duration

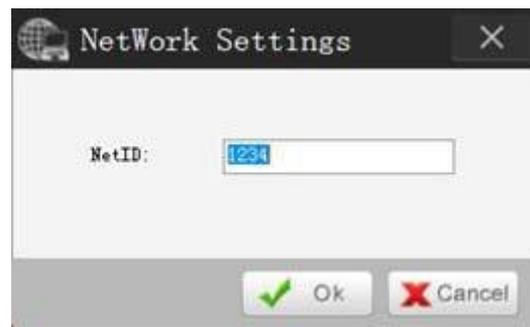
画像のデフォルト表示時間を入力することができます 個別の表示時間は手順「E. コンテンツの編集」で編集できます。

- Transition Style

画像のデフォルト表示移行スタイルを設定できます。個別の移行スタイルは手順「E. コンテンツの編集」で編集できます。

- Network Settings

NetID は EzPoster で個別のサイネージを認識する ID です。もし NetID が競合しているような場合は NetID を変更して EzPoster を再起動し、ネットワーク経由でデータ配信できるようにしてください。



- Language

表示する言語を英語か中国語(簡体字)か選択できます。

- About

EzPoster のバージョン情報などが確認できます。

- Exit

EzPoster を終了します。

FAQ

Q1 : EzPoster を立ち上げると NetID が競合していると表示される。

A1 : System Settings>Network Settings で NetID を変更し、ソフトを再起動してください。

Q2 : ソフトを起動すると 2 つのエントランスがありますがどちらから始めればよいですか？

A2 : メディアファイル(動画、画像など)だけしかない場合は、Edit から入って最初の手順から始めてください。既に EzPoster でコンテンツを製作済みの場合は Schedule から入ってスケジュールから始めることができます。

Q3 : テンプレートをカスタマイズすることはできますか？

A3 : 用意されている標準テンプレートから選ぶことも、"+"ボタンをクリックしてオリジナルのテンプレートを作成することも可能です。

Q4 : 画像を切り替えるときの効果を変更できますか？

A4 : System Settings>Options>Transition Style で標準の画像切り替え効果を変更することができます。手順「E. コンテンツの編集」にて右側の欄で効果を個別に変更することができます。

Q5 : 複数のコンテンツをスケジュールするにはどうしますか？

A5 : 手順「E. コンテンツの編集」でそれぞれのコンテンツをローカルに保存しておき、それらをプレイリストに追加することでスケジュールできます。

Q6 : どうやってプレイリストを配信しますか？

A6 : サイネージがネットワークに接続されている場合、手順「G. 書き出し(エクスポート)」にてサイネージを選択してから Publish To Player をクリックしてください。接続されていない場合は Save to USB でプレイリストを USB メモリに保存してからサイネージの USB ポートに接続してデータを転送します。

Q7 : 下記エラーメッセージが出たときはどうしたらよいですか？

```
System.UnauthorizedAccessException: Отказано в доступе по пути "C:\Program Files (x86) \GoodView\EzPoster\buffer\".
```

```
System.IO.__Error.WinIOError(Int32 errorCode, String maybeFullPath)
```

```
System.IO.Directory.InternalCreateDirectory
```

```
(String fullPath, String path, Object dirSecurityObj, Boolean checkHost)
```

```
EzPoster.MainForm.MainForm_Load(Object sender, EventArgs e)
```

System.Windows.Forms.Form.OnLoad(EventArgs e)
DevExpress.XtraEditors.XtraForm.OnLoad(EventArgs e)
System.Windows.Forms.Control.CreateControl(Boolean fIgnoreVisible)
System.Windows.Forms.Control.CreateControl()
System.Windows.Forms.Control.WmShowWindow(Message& m)
System.Windows.Forms.Control.WndProc(Message& m)
System.Windows.Forms.Form.WndProc(Message& m)
DevExpress.XtraEditors.XtraForm.WndProc(Message& msg)
System.Windows.Forms.NativeWindow.Callback
(IntPtr hWnd, Int32 msg, IntPtr wParam, IntPtr lParam)

A7 : アドミニストレーターでログインしてからソフトを立ち上げてください。