

工人舎デザイン | Goodview

取扱説明書 | User Manual

コンテンツ作成ソフトウェア「EzPoster」



EzPoster

User Guide

※本ソフトウェアで作成できるコンテンツはタッチ機能非対応です

目次

インストール	2
システム要件	2
A. EzPoster のインストール	2
B. EzPoster のアップデート	3
C. EzPoster のアンインストール	3
ログイン	4
A. 初回起動時の設定	4
B. 2 回目以降の起動時の設定	4
コンテンツ管理	5
A. コンテンツの手順	5
1. テンプレート (Template)	5
2. エディット (Edit)	5
3. スケジュール (Schedule)	5
4. アウトプット (Output)	5
B. テンプレートの選択	6
C. テンプレートの追加	7
D. テンプレートの編集	8
E. コンテンツの編集	9
F. スケジュール	11
G. 書き出し (エクスポート)	14
H. システム設定	17
FAQ	19

インストール

システム要件

ハードウェア：512MB メモリ以上

OS：Microsoft Windows XP / Windows 7 / Windows 8, 32/64bit / Windows 10, 32/64bit

A. EzPoster のインストール

EzPoster_Setup.exe をダブルクリックして以下の手順でインストールを行います。

- 言語を選択します。



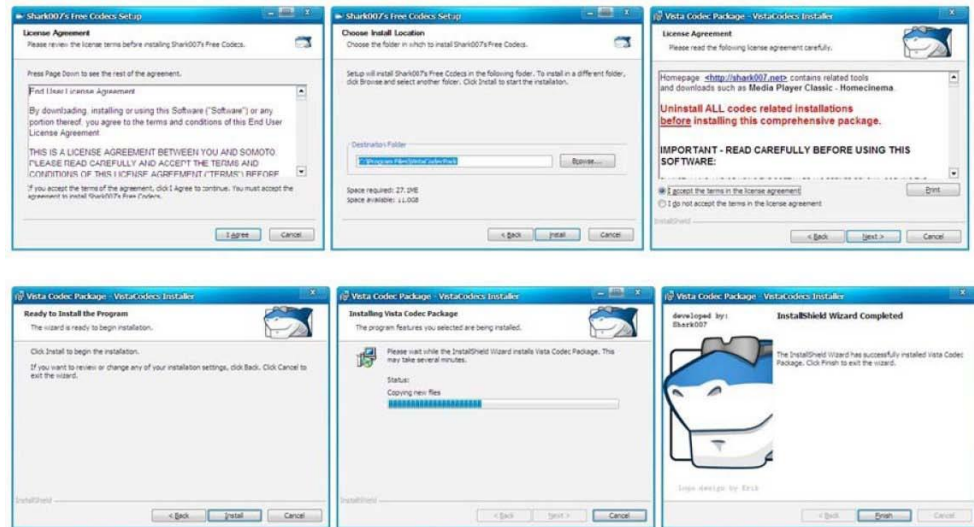
※ソフトウェアを PC にインストールし、初回起動で初めて右上メニューから言語選択（英語）を行うソフトウェアバージョンもあります。

- Microsoft .Net Framework 4.0 をインストールします。

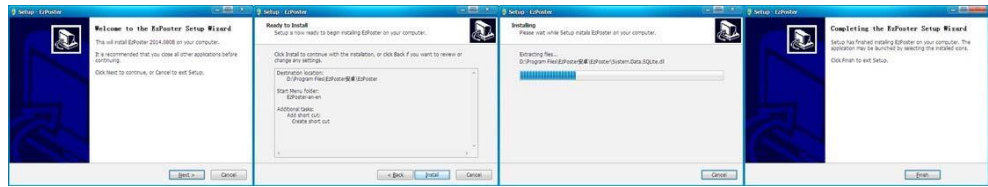


※すでに Microsoft .Net Framework 4.0 がインストールされている場合は、このダイアログボックスは表示されません。

- インストールプログラムの解凍が自動で行われます。



- EzPoster のインストールが始まります。



パソコンに、EzPoster がインストールされました。

B. EzPoster のアップデート

EzPoster を起動させるとアップデートの有無を自動で調べ、アップデートがある場合は下図のようなメニューが表示されます



Yes をクリックするとアップデートファイルがダウンロードされます

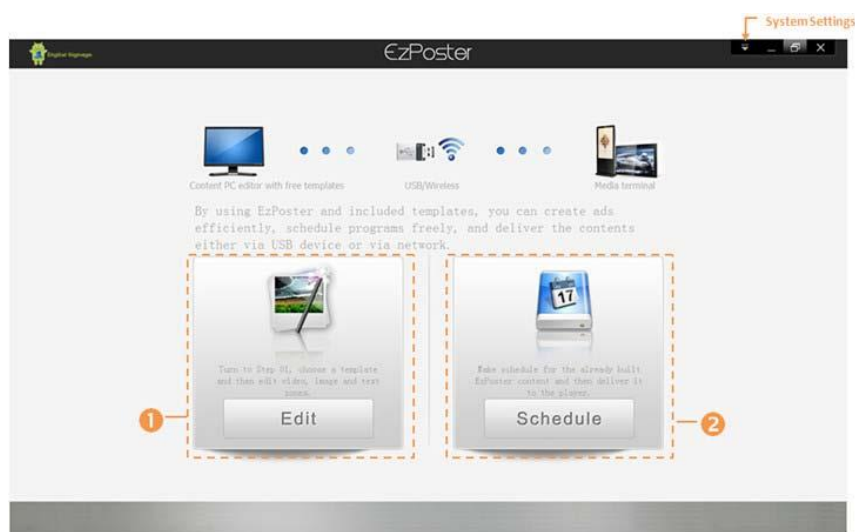
C. EzPoster のアンインストール

スタート>すべてのプログラム>EzPoster>Uninstall をクリックし表示される指示に従ってアンインストールを行います。

ログイン

デスクトップの EzPoster のショートカットをダブルクリックするか、スタート>すべてのプログラム>EzPoster>EzPoster をクリックして EzPoster を起動します。

※起動して初めて右上メニューから言語選択（英語）を行うソフトウェアバージョンもあります。



ホーム画面が表示され、作業を開始するのに2つの選択肢が表示されます。

A. 初回起動時の設定

初めて作業する場合は Edit をクリックして 1)Template, 2)Edit, 3) Schedule, 4)Output の手順で進めていきます。

B. 2 回目以降の起動時の設定

既にコンテンツを作成済みでスケジュール作成から始めるときは Schedule をクリックして手順「F. スケジュール」から始めます。

EzPoster を起動させると NetID の競合が起きることがあります。

System Settings>Network Settings をクリックし、NetID を変更してソフトの再起動を行ってください。

コンテンツマネジメント

コンテンツの制作から配信までわずか4ステップで可能です。



A. コンテンツの手順

1. テンプレート (Template)

テンプレートを選択し、動画、画像テキストなどを割り当てるゾーン(表示エリア)を設定します。

2. エディット (Edit)

テンプレートのそれぞれのゾーンに割り当てるファイルを設定します。

3. スケジュール (Schedule)

手順「2. エディット」で制作したコンテンツでプレイリストを作ります。

※スケジュール再生の使用には制限事項があります、P11 を参照してください。

4. アウトプット (Output)

手順「3. スケジュール」で制作したプレイリストを USB メモリかネットワーク経由でサイネージに配信します。

※手軽な USB メモリの使用をお勧めします。サイネージが認識できる USB メモリは USB2.0/32GB までです。

【重要】

EzPoster で作成したコンテンツをサイネージで再生するにはサイネージでの設定作業が必要です。

- ・ リモコンの Setup→System Control→Work Mode→Wi-fi or LAN を選択→Content Management→EzPoster/ADPE→Exit
- ・ Wi-fi を選択の場合
Setup→Network Setting→Wi-fi Setting→SSID を選択して Pass ワード入力→Exit
- ・ LAN を選択の場合
Setup→Network Setting→IP Type→DHCP→Exit

B. テンプレートの選択

最初の画面でエディット (Edit) をクリックし、手順 1 のテンプレートからコンテンツ作成を始めます。



テンプレートには異なるタイプのファイルが表示されるゾーンがレイアウトされています。

テンプレートをひとつ選び、Next をクリックして次のステップに進みます。

横長(Horizontal)か縦長(Vertical)の中からテンプレートを選択するか、オリジナルのレイアウトのテンプレートをデザインすることもできます。

テンプレートのプレビュー-テンプレート上にカーソルを移動させると再生ボタンが表示されます。

再生ボタンをクリックするとプレビューウィンドウが開きます。

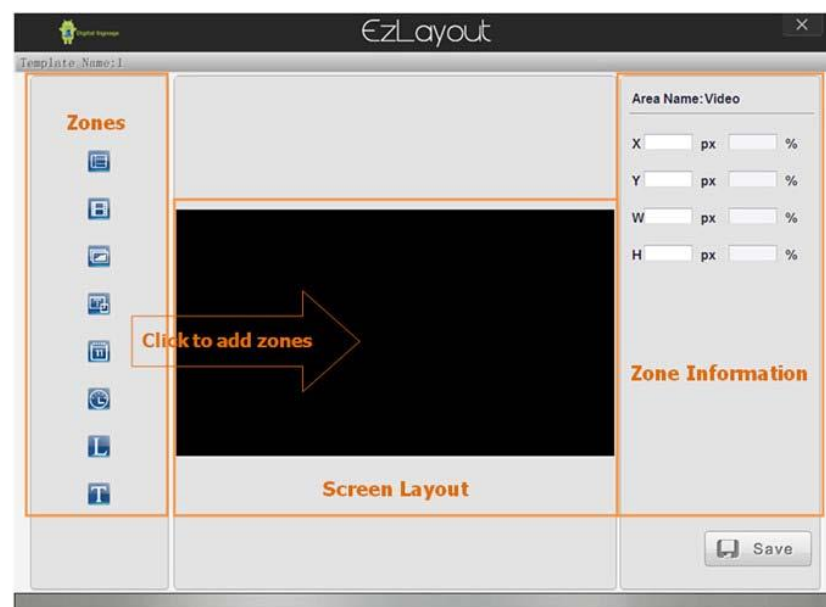


C. テンプレートの追加

オリジナルのテンプレートをテンプレートリストに追加することができます。
テンプレートエリアの右上の"+"ボタンをクリックすると下図のウィンドウが開きます



横長(Horizon)か縦長(Vertical)を選択し、テンプレートに名前を付けて OK をクリックすると EzLayout が開きます。



D. テンプレートの編集

■ ゾーンの追加

ゾーンボタンをクリックしてレイアウトエリアにゾーンを追加します。

■ ゾーン位置調整

マウスでドラッグアンドドロップすることでゾーンの位置を移動することができます。またゾーンを選択後、左上を基準とした X/Y 座標を入力することで位置を正確に指定することができます。

■ ゾーンサイズ調整

ゾーンの四隅の四角をドラッグすることでサイズを調整できます。

■ ゾーンレイヤー

ゾーン上で右クリックすると現れるメニューからゾーンを前面側や背面側にすることができます。

■ ゾーンの編集

背景の画像や色、日付/時計のスタイルやフォント、色、サイズなどはゾーンをハイライトさせると右側の欄で編集ができます。

■ ゾーンの削除

ゾーン上で右クリックすると現れるメニューからゾーンを削除することができます

ボタン	機能
	背景画像または背景色を追加
	動画ゾーン追加(最大1個)
	画像ゾーン追加(最大4個)
	スクロール文字ゾーン追加(最大1個)
	ロゴゾーン追加(最大1個)
	日付ゾーン追加(最大1個)
	時刻ゾーン追加(最大1個)
	文字ゾーン追加(画像を背景に設定しているときのみ可能)
	保存

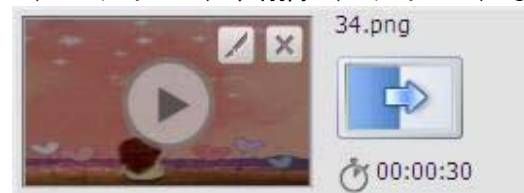
編集完了後、保存ボタンをクリックしてテンプレートを保存するとテンプレートリストに追加され使えるようになります

E. コンテンツの編集

テンプレートを選択して Next をクリックするとコンテンツ編集画面に進みます。**※一つのコンテンツの最大サイズは 1.5GB 以下で作成してください。**



ファイルを各ゾーンに割り当てるには、ゾーンをハイライトさせて右側に表示される“+”をクリックします。それぞれのゾーンに対応したファイルを割り当てることができます。下図のように割り当てたファイルのプレビューや編集（ペンアイコン）、削除（×アイコン）などができる表示が追加されます。



■ Video

編集ボタンで動画ファイルを変更することができます。

※一つのコンテンツに設定できる最大ビデオサイズは約 1GB です。

【参考】一般的にセットするビデオサイズは 300MB 以下です。

■ Image

編集ボタンで画像ファイルを変更したり、表示時間や画像切り替えエフェクトを変更したりできます。

■ LOGO

編集ボタンで画像ファイルを変更したり、表示時間や画像切り替えエフェクトを変更したりできます。

■ Static Text

静止した文字ゾーンをハイライトさせると右側の欄で表示させる文字色、並びなどの編集ができます。

- Scrolling Tex : 「Text」 をクリックして設定します。
スクロール文字ゾーンをハイライトさせると右側の欄で表示させる文字色、背景色の編集や、スクロール方向や速さなどを設定できます。

- Date/Time
ここでの編集はできませんが、「B. テンプレートの選択」でオリジナルテンプレートにスタイル、色、フォント、サイズなどを設定できます。

- Save
テンプレートを使って製作したコンテンツを保存します。次の手順で作るプレイリストに複数のコンテンツを含む場合には、次の手順に移行する前にそれぞれのコンテンツを保存する必要があります。

- Open
保存済みのコンテンツを開きます。

- Auto
画面表示を実際の解像度と全体表示とを切り替えます。

- Preview
現状のコンテンツをプレビューします。Text の位置などの確認に使用し、必要であれば、テンプレート作成時に微調整を行います。

- Previous
テンプレートの変更、編集などをすると、ひとつ前の手順に戻ります。

- Next
コンテンツのスケジュールをするために先の手順に進みます。

F. スケジュール

コンテンツの編集が完了して Next をクリックするとスケジュールに進みます。

※作成したコンテンツがお使いの PC（ローカル）に保存されている場合は、EzPoster のホーム画面で Schedule をクリックするとここから始められます。



■ Loop Play

ひとつ以上のコンテンツからなるプレイリストを継続的にループ再生します。



【ヒント】：プレイリストに複数のコンテンツを含む場合は、事前に各コンテンツをローカルに保存してからプレイリストを作成してください。

【参考 1】：複数のコンテンツの再生順番については下記を参照してください。上図の赤丸番号の①→②→③、の順で設定した場合、サイネージでの再生順は下記になります。これは仕様となります。

- ・ 2 個設定した場合、②→①の順番で再生し、②からループ再生
- ・ 3 個設定した場合、③→②→①→ループ再生
- ・ 4 個設定した場合、③→④→①→②→ループ再生
- ・ 5 個設定した場合、④→⑤→③→①→②→ループ再生
- ・ 6 個設定した場合、④→⑤→⑥→①→②→③→ループ再生
- ・ 7 個設定した場合、⑤→⑥→⑦→④→①→②→③→ループ再生
- ・ 8 個設定した場合、⑥→⑤→⑧→⑦→②→①→④→③→ループ再生
- ・ 9 個設定した場合、⑦→⑥→⑨→⑧→⑤→②→①→④→③→ループ再生
- ・ 10 個設定した場合、⑦→⑥→⑧→⑩→⑨→②→①→③→⑤→④→ループ再生

■ Timing Play

コンテンツを指定の時刻にループ再生します。



【ヒント】：プレイリストに複数のコンテンツを含む場合は、事前に各コンテンツをローカルに保存してからプレイリストを作成してください。

【参考1】：複数のコンテンツの再生順番については下記を参照してください。上図の赤丸番号の①→②→③、、の順で設定した場合、サイネージでの再生順は下記になります。これは仕様となります。

- ・ 2 個設定した場合、②→①の順番で再生し、②からループ再生
- ・ 3 個設定した場合、③→②→①→ループ再生
- ・ 4 個設定した場合、③→④→①→②→ループ再生
- ・ 5 個設定した場合、④→⑤→③→①→②→ループ再生
- ・ 6 個設定した場合、④→⑤→⑥→①→②→③→ループ再生
- ・ 7 個設定した場合、⑤→⑥→⑦→④→①→②→③→ループ再生
- ・ 8 個設定した場合、⑥→⑤→⑧→⑦→②→①→④→③→ループ再生
- ・ 9 個設定した場合、⑦→⑥→⑨→⑧→⑤→②→①→④→③→ループ再生
- ・ 10 個設定した場合、⑦→⑥→⑧→⑩→⑨→②→①→③→⑤→④→ループ再生

【参考2】：

- ※1：再生順番が重要な場合は一度サイネージで表示させ、順番を確認してから希望の順にセットし直してください。
- ※2：まれに USB メモリへの保存がうまくいかない場合があります（USB メモリからサイネージにファイルコピーが完全に行われず）、この場合は一度 PC の EzPoster ソフトを再起動させ、設定/保存をやり直してください。
- ※3：ネットワークを使用しているコンテンツ転送が失敗することがあります。これは WIFI 環境（混線）やコンテンツデータ容量が影響しています。コンテンツデータ容量は可能な限り軽く作成することをお勧めします。

- Open

保存したプレイリストを開いて編集します。

ここではスケジュールされていないコンテンツファイルを開くことはできません。

- Previous

コンテンツを編集するひとつ前の手順に戻ります。

- Next

プレイリストを配信する次の手順に進みます。

G. 書き出し（エクスポート）

スケジュールの後、プレイリストをサイネージに配信または USB メモリに書き出しできます。



■ Preview

プレイリストに含まれるコンテンツにマウスカーソルを移動し再生ボタンをクリックするとコンテンツをプレビューできます。

■ To USB

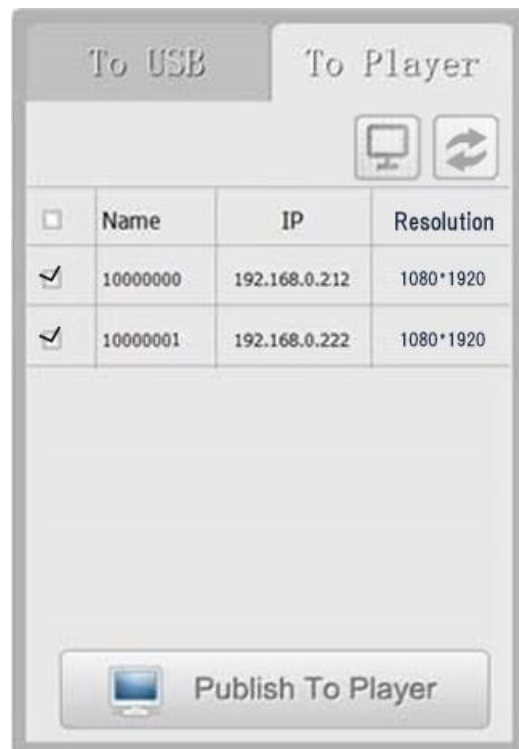
USB メモリを使ってサイネージにプレイリストを書き出しする際には、右側の欄で To USB のタブを選択し、書き出しする USB メモリにチェックを入れ Save to USB をクリックします。

その後、自動的に指定した USB メモリに SYSTEM と MEDIA のフォルダーを作成し必要なファイルを書き出します。パソコンから USB メモリを抜き取りサイネージに接続すると、サイネージの内蔵メモリに転送されます。

■ To Player

ネットワーク経由でプレイリストを配信するには右側の欄で To Player のタブを選択し、Search ボタンをクリックしてネットワーク内に有効なサイネージを検索します。配信先のサイネージにチェックを入れ、Publish to Player をクリックしてプレイリストをネットワーク経由で配信します。

ネットワーク経由の配信は LAN ケーブル／Wi-fi を使用する 2 種類があります。いずれもローカル LAN ネットワーク（同一ネットワーク内）での接続が条件です。



・ Wi-fi の場合 :

複数のサイネージを同一の SSID に接続し、To Player→Search ボタンで認識させ、Name の前にあるチェックボックスにチェックすると複数機種に同時にコンテンツを配信可能です。

※ヒント :

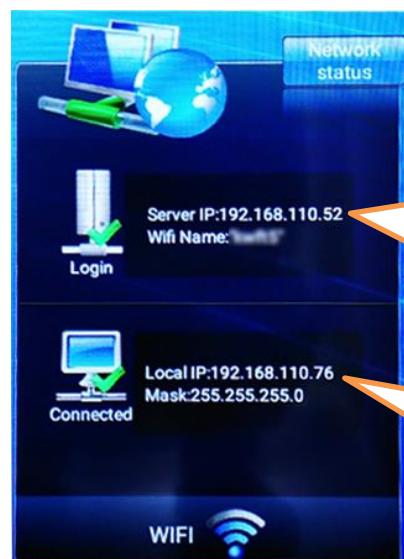
同一のローカル LAN ネットワーク (同じ SSID) に PC とサイネージを接続してください。

サイネージには DHCP にて IP アドレスが割り振られます。

同じ SSID に接続した状態で、PC の EzPoster を起動するとサイネージがお使いの PC の IP アドレスを認識します。この時接続した SSID のネットワークプロファイルを確認し、プライベートネットワークがアクティブになっていることを確認します。さらにプライベートネットワークのファイアウォールを無効にします。

この作業を行わないとサイネージがお使いの PC を認識しません。

また、ファイアウォールを有効にしておくこととサイネージへのコンテンツの配信がうまくいかず、部分的な画像抜けや、コンテンツが配信されない場合があります。



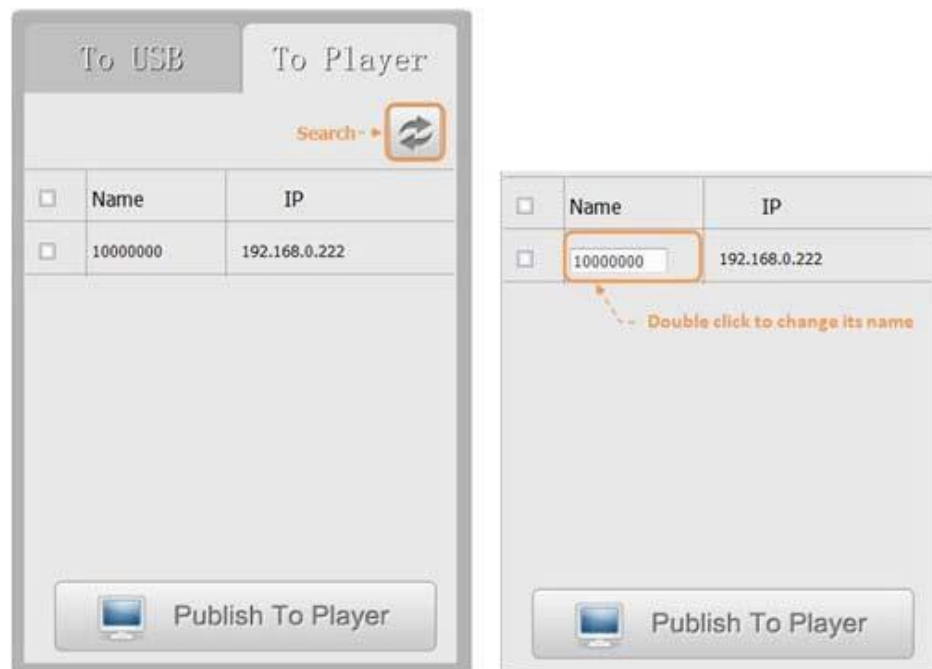
お使いの PC の IP アドレス。

PC とサイネージが同一 SSID に接続していること。ファイアウォールが無効であること。

さらに EzPoster を起動させないと認識しません。

サイネージの IP アドレス。

この IP アドレスが PC で起動している EzPoster の To Player に表示されます。



どのサイネージが簡単に認識できるようにサイネージの名前をデフォルトの Machine number を変更するにはリストアップされている Name をダブルクリックします。

・ LAN ケーブル接続の場合

WAN 側の設定がされている（インターネット設定）ルーター等に LAN ケーブルで PC とサイネージを接続してください。

※条件にもよりますが、Wi-fi 接続によるコンテンツ配信よりも確実性があります。

▪ Previous

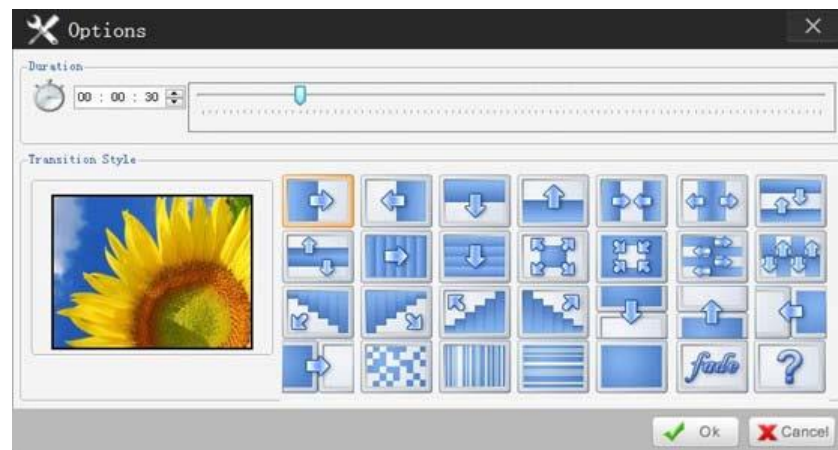
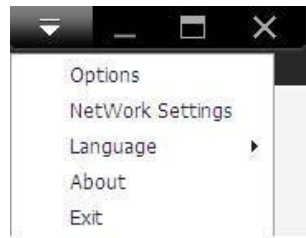
ひとつ前のスケジュールに戻ります。

▪ Return

最初のページまで戻ります。

H. システム設定

ウィンドウ右上の「System Setting」をクリックします。



- Options

全ての画像のデフォルトの表示時間と表示移行スタイルの設定ができます。

- Duration

画像のデフォルト表示時間を入力することができます 個別の表示時間は手順「E. コンテンツの編集」で編集できます。

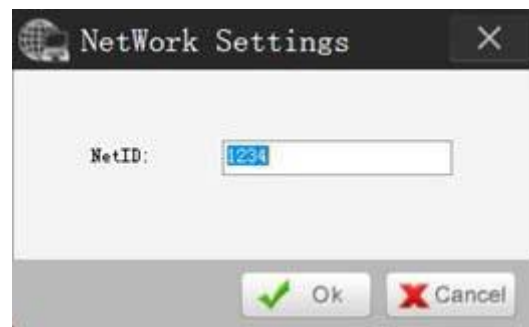
- Transition Style

画像のデフォルト表示移行スタイルを設定できます。個別の移行スタイルは手順「E. コンテンツの編集」で編集できます。

- Network Settings

NetID は EzPoster で個別のサイネージを認識する ID です。もし NetID が競合しているような場合は NetID を変更して EzPoster を再起動し、ネットワーク経由でデータ配信できるようにしてください。

※ソフト起動時に NetID が競合しているなどの表示が無ければ、NetID を変更する必要はありません。（PC の EzPoster の NetID も、サイネージの NetID もデフォルトの「1234」のままで基本的に問題ありません）



- Language

表示する言語を英語か中国語(簡体字)か選択できます。

- About

EzPoster のバージョン情報などが確認できます。

- Exit

EzPoster を終了します。

FAQ

Q1 : EzPoster を立ち上げると NetID が競合していると表示される。

A1 : System Settings>Network Settings で NetID を変更し、ソフトを再起動してください。

Q2 : ソフトを起動すると 2 つのエントランスがありますがどちらから始めればよいですか？

A2 : メディアファイル(動画、画像など)だけしかない場合は、Edit から入って最初の手順から始めてください。既に EzPoster でコンテンツを製作済みの場合は Schedule から入ってスケジュールから始めることができます。

Q3 : テンプレートをカスタマイズすることはできますか？

A3 : 用意されている標準テンプレートから選ぶことも、"+"ボタンをクリックしてオリジナルのテンプレートを作成することも可能です。

Q4 : 画像を切り替えるときの効果を変更できますか？

A4 : System Settings>Options>Transition Style で標準の画像切り替え効果を変更することができます。手順「E. コンテンツの編集」にて右側の欄で効果を個別に変更することができます。

Q5 : 複数のコンテンツをスケジュールするにはどうしますか？

A5 : 手順「E. コンテンツの編集」でそれぞれのコンテンツをローカルに保存しておき、それらをプレイリストに追加することでスケジュールできます。

Q6 : どうやってプレイリストを配信しますか？

A6 : サイネージがネットワークに接続されている場合、手順「G. 書き出し (エクスポート)」にてサイネージを選択してから Publish To Player をクリックしてください。接続されていない場合は Save to USB でプレイリストを USB メモリに保存してからサイネージの USB ポートに接続してデータを転送します。

Q7 : プレイリストからネットワーク (Wi-Fi など) でコンテンツを配信しましたが、サイネージは初期画面のままでコンテンツが再生されません。

A7 : サイネージがコンテンツを再生するまで 5~10 分ほど時間がかかる場合があります。これはコンテンツデータ (動画のサイズが大きいの) が重たい場合、データ転送に時間がかかることや、サイネージにコンテンツが一つも記録されていない初期の場合に起こります。

Q8 : スケジュールに 3 個のコンテンツを設定し、ネットワーク (Wi-Fi など) で配信しましたが、1 個しかサイネージに再生されません。

A8 : いくつかのコンテンツを配信した場合はデータが軽いコンテンツが先に再生されます。その他のデータ量が重たいコンテンツのダウンロードが終了するまで、先にダウンロードされたコンテンツが繰り返し再生されます。

重たいコンテンツのダウンロードが終了すれば一緒に再生されます。

※ある程度時間が経過しても、配信したすべてのコンテンツが再生されない場合は、サイネージを再起動してください。

※コンテンツに設定した動画が大きい場合、Wi-Fi による配信に時間がかかり、電波の強弱/混線などにより失敗する場合があります。これは環境による影響であり、特に展示会場/ショー会場など電波が多く使用されている場所で起こります。

この場合、まずは動画のサイズを 50MB 以下になど可能な限り軽くすることや、USB メモリの使用をお勧めします。

Q9 : スケジュール電源 ONOFF (タイマー電源 ONOFF) でサイネージを起動した場合、コンテンツが再生されません。

A9 : 5~10 分ほどの時間が必要です、その後コンテンツは再生されます。

Q10 : 下記エラーメッセージが出たときはどうしたらよいですか？

System.UnauthorizedAccessException: Отказано в доступе по пути "C:\Program Files (x86) \GoodView\EzPoster\buffer\".

System.IO.__Error.WinIOError(Int32 errorCode, String maybeFullPath)

System.IO.Directory.InternalCreateDirectory

(String fullPath, String path, Object dirSecurityObj, Boolean checkHost)

EzPoster.MainForm.MainForm_Load(Object sender, EventArgs e)

System.Windows.Forms.Form.OnLoad(EventArgs e)

DevExpress.XtraEditors.XtraForm.OnLoad(EventArgs e)

System.Windows.Forms.Control.CreateControl(Boolean ignoreVisible)

System.Windows.Forms.Control.CreateControl()

System.Windows.Forms.Control.WmShowWindow(Message& m)

System.Windows.Forms.Control.WndProc(Message& m)

System.Windows.Forms.Form.WndProc(Message& m)

DevExpress.XtraEditors.XtraForm.WndProc(Message& msg)

System.Windows.Forms.NativeWindow.Callback

(IntPtr hWnd, Int32 msg, IntPtr wParam, IntPtr lParam)

A10 : アドミニストレーターでログインしてからソフトを立ち上げてください。