

工人舎デザイン | Goodview

取扱説明書 | User Manual

コンテンツ作成ソフトウェア「EzPoster」



※本ソフトウェアで作成できるコンテンツはタッチ機能非対応です

GV09-T008-0600 20211007

目次

インストール
システム要件2
A. EzPoster のインストール
B. EzPoster のアップデート3
C. EzPoster のアンインストール
ログイン
A. 初回起動時の設定4
B. 2回目以降の起動時の設定4
コンテンツマネージメント5
A. コンテンツの手順5
1. テンプレート(Template)5
2. エディット(Edit)5
3. スケジュール(Schedule)5
4. アウトプット(Output)5
B. テンプレートの選択6
C. テンプレートの追加7
D. テンプレートの編集8
E. コンテンツの編集9
F. スケジュール11
G. 書き出し(エクスポート)14
H. システム設定17
FAQ19

チャプター

インストール

システム要件

ハードウェア: 512MB メモリ以上 OS: Microsoft Windows XP / Windows 7 / Windows 8, 32/64bit / Windows 10, 32/64bit

A. EzPoster のインストール

EzPoster_Setup.exe をダブルクリックして以下の手順でイントールを行います。

 言語を選択し 	します。
选择安装语言	×
选择安装时要使用的证	5言:
English	
	定 取消

※ソフトウェアを PC にインストールし、初回起動で初めて右上メニューから言 語選択(英語)を行うソフトウェアバージョンもあります。

Microsoft .Net Framework 4.0 をインストールします。

Hicrosoft JIE1 Framework 4 5/36205		Se Harosoft JIET Framework 4 9/8/8/8	- - - - -	S Hicrosoft JIET Fram	ework 4 528(EII)	
.RT Francest 4 安莱教序 谨提受许可杂款,以通应性。	NET	安整进度 正正完美 NT Francesck,语纳就。	NET		安藏完毕	
MICROSOFT 使用 米克提序 当年各次 用于 MICROSOFT WIRDOWS 量件 茶葉的 MICRO 定然用用用小可加加 (1) 第二次用用用小可加加 (1) SifT能力 0 m SifT能力 0 m SifT能力 2 m SifT 2 m SifT	• TRILTING	文件完全知道 CLEDAREMETTYA 安装道度 正在完成 ME Freework & Class. Prefile		.NET	世史第一501 Frances 4. 在 Eladora Indata 上記書意味訳す。	
C	RMQ RM					(RRQ)

※すでに Microsoft .Net Framework 4.0 がインストールされている場合は、このダ イアログボックスは表示されません。

■ インストールプログラムの解凍が自動で行われます。

Shark007's Free Codecs Setup	🖝 Shark007's Free Codess Setup	Vista Codec Package - VistaCodecs Installer X
License Agreement Pease review the license terms before nataling Shark007s Free Codecs.	Choose the folder in which to initial SharidO7's Free Codecs.	I kkense Agreement Image: Segment carefuly.
Press Page Down to see the rest of the agreement.	Setup nil rutal Shark007s Free Codecs in the following foder. To instal in a different folder,	Homeosoe <http: shark007.net=""> contains related tools</http:>
Find User License Agreement	DO D'UNE RESERCI ROTE TILE, COLPEUS D'UN VERSUND.	and downloads such as Media Player Classic - Homecinema.
By downloading, installing or using this Software ("Software") or any portion thereof, you agree to the terms and conditions of this End User License Agreement.		Uninstall ALL codec related installations <u>before</u> installing this comprehensive package.
THIS IS A LICENSE AGREEMENT BETWEEN YOU AND SOMOTO. PLEASE READ CAREFULLY AND ACCENT THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS LICENSE AGREEMENT (TERMS) BEFORE	Destrution Foller Record Contraction Contraction Record Contraction	IMPORTANT - READ CAREFULLY BEFORE USING THIS SOFTWARE:
¹ F you accept the terms of the agreement, dick! Agree to continue. You must accept the agreement to install ShareNNTe Free Poders.	Space required: 27. 248 Space available: 11.008	Egospt the terms in the loanse agreement Dist O I go not accept the terms in the loanse agreement
Iggree Cancel	< pex pexa Cancel	stational cancel
Vesta Codee Parkage - Vesta Codees Installer Ready to Install the Program The visard is ready to begin installation.	Vota Codec Package Vota Codece Installer Installing Vista Codec Package The program features you selected are being installed.	X Ig/Wata Codec Padage VistaCodecs Installer X devoloped by: InstallShield Wizard Completed InstallShield Wizard Completed
Cick Instal to begin the installation.	Please wat while the InstaliGheid Waard Instals Vata Codec Package. This	
$\mathcal U$ you want to review or change any of your installation settings, disk Back. Clok Cancel to exit the initiated.	Status: Corving new files	The production reaction to provide the stand.
		T
		logie design by Erik

EzPoster のインストールが始まります。

Setup - taboster		9 Stap Linear		§ Setto Linkster		Setup - Laborter	
	Welcome to the ExPoster Setup Wixard The universitizations 2004.0000 on your corouter.	Ready to Install Setup is now ready to begin rescaling Epifoder on your computer.	٩	Installing Please wait while Setup natals Eshapter on your computer.	Ð		Completing the ExPoster Setup Winard Setup has finished mataling ExPoster on your computer. The
	It is recommended that you dose all other applications before continuing.	Ock Install to centrule with the installation, or clok Back If you want to review or change any settings.		Extracting files D:Program Files/Extracter@#1Extracter/Sistem.Data SQLte.dl			approximiting the summer by selecting the initialed cons. Dick Finish to exit Setup.
1 de	Ook Heet Is contrue, or Gance Is est Fisce.	Description function (b) Proper Info (p) Strategiel (b) Patter (b) Patter (b) Patter (b) Pa				1 de	
1	Hert > Caccel	< pok	Caricel		Cancel		- Enant

パソコンに. EzPoster がインストールされました。

B. EzPoster のアップデート

EzPoster を起動させるとアップデートの有無を自動で調べ、アップデートがある 場合は下図のようなメニューが表示されます

Tips	×
A new version detected,d want to update the softwa	o you re?
Ves	X No

Yes をクリックするとアップデートファイルがダウンロードされます

C. EzPoster のアンインストール

スタート>すべてのプログラム>EzPoster>Uninstall をクリックし表示される指示に 従ってアンインストールを行います。

チャプター

ログイン

デスクトップの EzPoster のショートカットをダブルクリックするか、スタート> すべてのプログラム>EzPoster>EzPoster をクリックして EzPoster を起動します。

<u>※起動して初めて右上メニューから言語選択(英語)を行うソフトウェアバー</u> ジョンもあります。



ホーム画面が表示され、作業を開始するのに2つの選択肢が表示されます。

A. 初回起動時の設定

初めて作業する場合は Edit をクリックして 1)Template, 2)Edit, 3) Schedule, 4)Output の手順で進めていきます。

B. 2回目以降の起動時の設定

既にコンテンツを作成済みでスケジュール作成から始めるときは Schedule をクリックして手順「F. スケジュール」から始めます。

EzPoster を起動させると NetID の競合が起きることがあります。

System Settings>Network Settings をクリックし、NetID を変更してソフトの再起動 を行ってください。

チャプター

コンテンツマネージメント

コンテンツの制作から配信までわずか4ステップで可能です。



A. コンテンツの手順

1. テンプレート (Template)

テンプレートを選択し、動画、画像テキストなどを割り当てるゾーン(表示エリア)を設定します。

2. エディット (Edit)

テンプレートのそれぞれのゾーンに割り当てるファイルを設定します。

3.スケジュール (Schedule)

手順「2. エディット」で制作したコンテンツでプレイリストを作ります。

※スケジュール再生の使用には制限事項があります、P11を参照してください。

4. アウトプット (Output)

手順「3. スケジュール」で制作したプレイリストを USB メモリかネットワーク 経由でサイネージに配信します。

※手軽な USB メモリの使用をお勧めします。サイネージが認識できる USB メモリは USB2.0/32GB までです。

【重要】

EzPoster で作成したコンテンツをサイネージで再生するにはサイネージでの設定 作業が必要です。

- ・リモコンの Setup→System Control→Work Mode→Wi-fi or LAN を選択→ Content Management→EzPoster/ADPE→Exit
- ・Wi-fi を選択の場合

Setup→Network Setting→Wi-fi Setting→SSID を選択して Pass ワード入力→Exit

LAN を選択の場合

Setup \rightarrow Network Setting \rightarrow IP Type \rightarrow DHCP \rightarrow Exit

B. テンプレートの選択

最初の画面でエディット(Edit)をクリックし、手順1のテンプレートからコン テンツ作成を始めます。



テンプレートには異なるタイプのファイルが表示されるゾーンがレイアウトさ れています。

テンプレートをひとつ選び、Nextをクリックして次のステップに進みます。

横長(Horizontal)か縦長(Vertical)の中からテンプレートを選択するか、オリジナルのレイアウトのテンプレートをデザインすることもできます。

テンプレートのプレビュー-テンプレート上にカーソルを移動させると再生ボタンが表示されます。

再生ボタンをクリックするとプレビューウィンドウが開きます。



C. テンプレートの追加

オリジナルのテンプレートをテンプレートリストに追加することができます。 テンプレートエリアの右上の"+"ボタンをクリックすると下図のウィンドウが開 きます

Add Template	×
Horizon	Vertical
Template:	
V Ok	Cancel

横長(Horizon)か縦長(Vertical)を選択し、テンプレートに名前を付けて OK をクリックすると EzLayout が開きます。



D. テンプレートの編集

■ ゾーンの追加

- ゾーンボタンをクリックしてレイアウトエリアにゾーンを追加します。
- ゾーン位置調整

マウスでドラッグアンドドロップすることでゾーンの位置を移動することがで きます。またゾーンを選択後、左上を基準とした X/Y 座標を入力することで位置 を正確に指定することができます。

ゾーンサイズ調整

ゾーンの四隅の四角をドラッグすることでサイズを調整できます。

ゾーンレイヤー

ゾーン上で右クリックすると現れるメニューからゾーンを前面側や背面側にす ることができます。

■ ゾーンの編集

背景の画像や色、日付/時計のスタイルやフォント、色、サイズなどはゾーンを ハイライトさせると右側の欄で編集ができます。

■ ゾーンの削除

ゾーン上で右クリックすると現れるメニューからゾーンを削除することができます

ボタン	機能
	背景画像または背景色を追加
B	動画ゾーン追加(最大1個)
	画像ゾーン追加(最大4個)
Т	スクロール文字ゾーン追加(最大1個)
L	ロゴゾーン追加(最大1個)
Ē	日付ゾーン追加(最大1個)
	時刻ゾーン追加(最大1個)
172	文字ゾーン追加(画像を背景に設定しているときのみ可能)
L.	保存

編集完了後、保存ボタンをクリックしてテンプレートを保存するとテンプレー トリストに追加され使えるようになります

E. コンテンツの編集

テンプレートを選択して Next をクリックするとコンテンツ編集画面に進みます。※一つのコンテンツの最大サイズは 1.5GB 以下で作成してください。



ファイルを各ゾーンに割り当てるには、ゾーンをハイライトさせて右側に表示 される"+"をクリックします。それぞれのゾーンに対応したファイルを割り 当てることができます。下図のように割り当てたファイルのプレビューや編集 (ペンアイコン)、削除(×アイコン)などができる表示が追加されます。



Video

編集ボタンで動画ファイルを変更することができます。

※一つのコンテンツに設定できる最大ビデオサイズは約1GBです。

【参考】一般的にセットするビデオサイズは 300MB 以下です。

Image

編集ボタンで画像ファイルを変更したり、表示時間や画像切り替えエフェクト を変更したりできます。

LOGO

編集ボタンで画像ファイルを変更したり、表示時間や画像切り替えエフェクト を変更したりできます。

Static Text

静止した文字ゾーンをハイライトさせると右側の欄で表示させる文字色、並び などの編集ができます。 Scrolling Tex:「Text」をクリックして設定します。
 スクロール文字ゾーンをハイライトさせると右側の欄で表示させる文字色、背景色の編集や、スクロール方向や速さなどを設定できます。

Date/Time

ここでの編集はできませんが、「B. テンプレートの選択」でオリジナルテン プレートにスタイル、色、フォント、サイズなどを設定できます。

Save

テンプレートを使って製作したコンテンツを保存します。次の手順で作るプレ イリストに複数のコンテンツを含む場合には、次の手順に移行する前にそれぞ れのコンテンツを保存する必要があります。

Open

保存済みのコンテンツを開きます。

Auto

画面表示を実際の解像度と全体表示とを切り替えます。

Preview

現状のコンテンツをプレビューします。Text の位置などの確認に使用し、必要であれば、テンプレート作成時に微調整を行います。

Previous

テンプレートの変更、編集などをするときに、ひとつ前の手順に戻ります。

Next

コンテンツのスケジュールをするために先の手順に進みます。

F. スケジュール

コンテンツの編集が完了して Next をクリックするとスケジュールに進みます。 ※作成したコンテンツがお使いの PC(ローカル)に保存されている場合は、 EzPoster のホーム画面で Schedule をクリックするとここから始められます。



Loop Play

ひとつ以上のコンテンツからなるプレイリストを継続的にループ再生します。





【参考1】: 複数のコンテンツの再生順番については下記を参照してください。 上図の赤丸番号の①→②→③、、の順で設定した場合、サイネージでの再生順 は下記になります。これは仕様となります。

- ・2 個設定した場合、②→①の順番で再生し、②からループ再生
- ・3 個設定した場合、③→②→①→ループ再生
- ・4 個設定した場合、③→④→①→②→ループ再生
- ・5 個設定した場合、④→⑤→③→①→②→ループ再生
- ・6 個設定した場合、④→5→6→①→2→3→ループ再生
- ・7 個設定した場合、5→6→7→4→1→2→3→ループ再生
- ・8 個設定した場合、⑥→⑤→⑧→⑦→②→①→④→③→ループ再生
- ・9 個設定した場合、⑦→⑥→⑨→⑧→⑤→②→①→④→③→ループ再生
- ・10 個設定した場合、⑦→⑥→⑧→⑨→⑨→②→①→③→⑤→④→ループ再生



【ヒント】:プレイリストに複数のコンテンツを含む場合は、事前に各コンテンツを含む場合は、事前に各コンテンツをローカルに保存してからプレイリストを作成してください。

【参考1】: 複数のコンテンツの再生順番については下記を参照してください。 上図の赤丸番号の①→②→③、、の順で設定した場合、サイネージでの再生順 は下記になります。これは仕様となります。

- ・2 個設定した場合、②→①の順番で再生し、②からループ再生
- ・3 個設定した場合、3→2→1→ループ再生
- ・4 個設定した場合、③→④→①→②→ループ再生
- ・5 個設定した場合、④→⑤→③→①→②→ループ再生
- ・6 個設定した場合、④→⑤→⑥→①→②→③→ループ再生
- ・7 個設定した場合、5→6→7→4→1→2→3→ループ再生
- ・8 個設定した場合、6→5→8→7→2→1→4→3→ループ再生
- ・9 個設定した場合、⑦→⑥→⑨→⑧→⑤→②→①→④→③→ループ再生
- ・10 個設定した場合、⑦→⑥→⑧→⑨→⑨→②→①→③→⑤→④→ループ再生

【参考 2】:

- ※1:再生順番が重要な場合は一度サイネージで表示させ、順番を確認してから 希望の順にセットし直してください。
- ※2: まれに USB メモリへの保存がうまくいかない場合があります(USB メモリ からサイネージにファイルコピーが完全に行われない)、この場合は一度 PC の EzPoster ソフトを再起動させ、設定/保存をやり直してください。
- ※3:ネットワークを使用してのコンテンツ転送が失敗することがあります。これは WIFI 環境(混線)やコンテンツデータ容量が影響しています。コンテンツデータ容量は可能な限り軽く作成することをお勧めします。

Open

保存したプレイリストを開いて編集します。 ここではスケジュールされていないコンテンツファイルを開くことはできません。

Previous

コンテンツを編集するひとつ前の手順に戻ります。

Next

プレイリストを配信する次の手順に進みます。

G. 書き出し(エクスポート)

スケジュールの後、プレイリストをサイネージに配信または USB メモリに書き 出しできます。



Preview

プレイリストに含まれるコンテンツにマウスカーソルを移動し再生ボタンをクリックするとコンテンツをプレビューできます。

To USB

USB メモリを使ってサイネージにプレイリストを書き出しする際には、右側の欄 で To USB のタブを選択し、書き出しする USB メモリにチェックを入れ Save to USB をクリックします。

その後、自動的に指定した USB メモリに SYSTEM と MEDIA のフォルダーを作成 し必要なファイルを書き出します。パソコンから USB メモリを抜き取りサイネ ージに接続すると、サイネージの内蔵メモリに転送されます。

To Player

ネットワーク経由でプレイリストを配信するには右側の欄で To Player のタブを 選択し、Search ボタンをクリックしてネットワーク内に有効なサイネージを検 索します。配信先のサイネージにチェックを入れ、Publish to Player をクリックし てプレイリストをネットワーク経由で配信します。

ネットワーク経由の配信は LAN ケーブル/Wi-fi を使用する 2 種類があります。 いずれもローカル LAN ネットワーク(同一ネットワーク内)での接続が条件で す。

	Name	IP	Resolution
1	10000000	192.168.0.212	1080*1920
1	10000001	192.168.0.222	1080*1920

・Wi-fi の場合:

複数のサイネージを同一の SSID に 接続し、To Player→Search ボタンで 認識させ、Name の前にあるチェッ クボックスにチェックすると複数 機種に同時にコンテンツを配信可 能です。

※ヒント:

同一のローカル LAN ネットワーク (同じ SSID)に PC とサイネージを 接続してください。 サイネージには DHCP にて IP アド レスが割り振られます。

同じ SSID に接続した状態で、PC の EzPoster を起動するとサイネージがお使いの PC の IP アドレスを認識します。この時接続した SSID のネットワークプロファイ ルを PC で確認し、<u>プライベートネットワークがアクティブ</u>になっていることを 確認します。さらに<u>プライベートネットワークのファイアウォールを無効に</u>し ます。

この作業を行わないとサイネージがお使いの PC を認識しません。

また、ファイアウォールを有効にしておくとサイネージへのコンテンツの配信 がうまくいかず、部分的な画像抜けや、コンテンツが配信されない場合などが あります。

Network III	お使いの PC の IP アドレス。
Server IP:192.168.110.52	PC とサイネージが同一 SSID に接続 していること。ファイアウォール が無効であること。
Login Wifi Name:	さらに EzPoster を起動させないと 認識しません。
Local IP:192.168.110.76 Mask:255.255.255.0	サイネージの IP アドレス。
WIFI 🛜	この IP アドレスが PC で起動して いる EzPoster の To Player に表示さ れます。

To USB	To Player			
	Search •]		
Name	IP		Name	IP
10000000	192.168.0.222		10000000	192.168.0.222
Pu	blish To Player		Pi	ublish To Player

どのサイネージか簡単に認識できるようにサイネージの名前をデフォルトの Machine number を変更するにはリストアップされている Name をダブルクリッ クします。

・LAN ケーブル接続の場合

WAN 側の設定がされている(インターネット設定)ルーター等に LAN ケーブル で PC とサイネージを接続してください。

※条件にもよりますが、Wi-fi 接続によるコンテンツ配信よりも確実性があります。

Previous
 ひとつ前のスケジュールに戻ります。

■ Return 最初のページまで戻ります。

H. システム設定

ウィンドウ右上の「System Setting」をクリックします。



🗙 Options			×
Duration 00 : 00 : 30 🐨	0	 	
Transition Style			
		🖌 Ok	Cancel

Options

全ての画像のデフォルトの表示時間と表示移行スタイルの設定ができます。

Duration

画像のデフォルト表示時間を入力することができます 個別の表示時間は手順 「E. コンテンツの編集」で編集できます。

Transition Style

画像のデフォルト表示移行スタイルを設定できます。個別の移行スタイルは手順「E. コンテンツの編集」で編集できます。

Network Settings

NetID は EzPoster で個別のサイネージを認識する ID です。もし NetID が競合して いるような場合は NetID を変更して EzPoster を再起動し、ネットワーク経由でデ ータ配信できるようにしてください。

※ソフト起動時に NetID が競合しているなどの表示が無ければ、NetID を変更す る必要はありません。 (PC の EzPoster の NetID も、サイネージの NetID もデフォ ルトの「1234」のままで基本的に問題ありません)

NetWork	Settings	×
NetID:	1221	
	V Ok	Cancel

Language

表示する言語を英語か中国語(簡体字)か選択できます。

■ About EzPoster のバージョン情報などが確認できます。

■ Exit EzPoster を終了します。

FAQ

- Q1: EzPoster を立ち上げると NetID が競合していると表示される。
- A1: System Settings>Network Settings で NetID を変更し、ソフトを再起動してくだ さい。
- Q2: ソフトを起動すると2つのエントランスがありますがどちらから始めれば よいですか?
- A2:メディアファイル(動画、画像など)だけしかない場合は、Edit から入って最初の手順から始めてください。既に EzPoster でコンテンツを製作済みの場合は Schedule から入ってスケジュールから始めることができます。
- Q3: テンプレートをカスタマイズすることはできますか?
- A3:用意されている標準テンプレートから選ぶことも、"+"ボタンをクリックし てオリジナルのテンプレートを作成することも可能です。
- Q4:画像を切り替えるときの効果を変更できますか?
- A4: System Settings>Options>Transition Style で標準の画像切り替え効果を変更する ことができます。手順「E.コンテンツの編集」にて右側の欄で効果を個 別に変更することができます。
- Q5: 複数のコンテンツをスケジュールするにはどうしますか?
- A5:手順「E. コンテンツの編集」でそれぞれのコンテンツをローカルに保存 しておき、それらをプレイリストに追加することでスケジュールできま す。
- Q6:どうやってプレイリストを配信しますか?
- A6:サイネージがネットワークに接続されている場合、手順「G.書き出し (エクスポート)」にてサイネージを選択してから Publish To Player をクリ ックしてください。接続されていない場合は Save to USB でプレイリストを USB メモリに保存してからサイネージの USB ポートに接続してデータを転 送します。
- Q7: プレイリストからネットワーク(Wi-Fi など)でコンテンツを配信しました が、サイネージは初期画面のままでコンテンツが再生されません。
- A7:サイネージがコンテンツを再生するまで 5~10 分ほど時間がかかる場合が あります。これはコンテンツデータ(動画のサイズが大きい)が重たい場 合、データ転送に時間がかかることや、サイネージにコンテンツが一つも 記録されていない初期の場合に起こります。

- Q8:スケジュールに3個のコンテンツを設定し、ネットワーク(Wi-Fiなど)で 配信しましたが、1個しかサイネージに再生されません。
- A8: いくつかのコンテンツを配信した場合はデータが軽いコンテンツが先に再 生されます。その他のデータ量が重たいコンテンツのダウンロードが終了 するまで、先にダウンロードされたコンテンツが繰り返し再生されます。

重たいコンテンツのダウンロードが終了すれば一緒に再生されます。

<u>※ある程度時間が経過しても、配信したすべてのコンテンツが再生されな</u>い場合は、サイネージを再起動してください。

※コンテンツに設定した動画が大きい場合、Wi-Fiによる配信に時間がかか り、電波の強弱/混線などにより失敗する場合があります。これは環境によ る影響であり、特に展示会場/ショー会場など電波が多く使用されている場 所で起こります。

<u>この場合、まずは動画のサイズを 50MB 以下になど可能な限り軽くするこ</u> とや、USB メモリの使用をお勧めします。

- Q9:スケジュール電源 ONOFF(タイマー電源 ONOFF)でサイネージを起動した 場合、コンテンツが再生されません。
- A9:5~10分ほどの時間が必要です、その後コンテンツは再生されます。

Q10: 下記エラーメッセージが出たときはどうしたらよいですか?

System.UnauthorizedAccessException: Отказано в доступе по пути "C:\Program Files (x86) \GoodView\EzPoster\buffer\".

System.IO.__Error.WinIOError(Int32 errorCode, String maybeFullPath)

System.IO.Directory.InternalCreateDirectory

(String fullPath, String path, Object dirSecurityObj, Boolean checkHost)

EzPoster.MainForm.MainForm_Load(Object sender, EventArgs e)

System.Windows.Forms.Form.OnLoad(EventArgs e)

DevExpress.XtraEditors.XtraForm.OnLoad(EventArgs e)

System.Windows.Forms.Control.CreateControl(Boolean flgnoreVisible)

System.Windows.Forms.Control.CreateControl()

System.Windows.Forms.Control.WmShowWindow(Message& m)

System.Windows.Forms.Control.WndProc(Message& m)

System.Windows.Forms.Form.WndProc(Message& m)

DevExpress.XtraEditors.XtraForm.WndProc(Message& msg)

System.Windows.Forms.NativeWindow.Callback

(IntPtr hWnd, Int32 msg, IntPtr wparam, IntPtr lparam)

A10:アドミニストレーターでログインしてからソフトを立ち上げてください。